

2020년 기술문제 과목별 문항 분포표

과목		출제영역	문항별 배점	과목별 배점
교과 내용학 (54점)	컴퓨터구조	디코더와 멀티플렉서	2점	6점
		파이프라인	4점	
	운영체제	CPU 스케줄링	4점	10점
		요구 페이지징	4점	
		파일 할당 방법	2점	
	데이터베이스	E-R 다이어그램	4점	10점
		트랜잭션 스케줄링	4점	
		SQL문	2점	
	자료구조	최대 힙(max heap)	4점	12점
		스택을 이용한 수식 계산	4점	
		연결 리스트	4점	
	데이터통신	HTTP의 요청과 응답	4점	8점
		순환 중복 검사(CRC)	4점	
	C 언어	재귀호출 함수	4점	6점
		문자열 처리	2점	
	정보통신 윤리	암호화 복호화	2점	2점
교과 교육학 (26점)		중학교(내용 체계 및 성취기 준)	2점	26점
		중학교(내용 체계 및 성취기 준)	4점	
		고등학교(문제 해결과 프로그래밍)	4점	
		중학교(교수·학습 활동)	4점	
		고등학교(인공지능)	4점	
		중학교(성취기준과 평가기준)	4점	
		중학교(가상 로봇)	4점	

2020년 연간 계획표

1. 일반과정(3개월)

- 개강 및 시간 : 1월 5일(13:00 ~ 20:00)
- 교재 : 일반과정-I / II(2020년도 개정판, 배움 출판사)

<일정표>

주차	과목	영역
1주차 (1월 5일)	논리회로	1. 디지털 논리회로 2. 조합회로 3. 순차회로 4. 데이터의 표현
2주차 (1월 12일)	컴퓨터구조	1. 연산장치 2. 중앙처리장치 3. 제어장치 4. 기억장치 5. 입출력장치 6. 병렬 컴퓨터
3주차 (1월 19일)	운영체제	1. 운영체제 개요 2. 프로세스 관리 3. 기억장치 관리 4. 파일시스템
4주차 (2월 2일)		5. 입출력과 보조기억장치
5주차 (2월 9일)	데이터베이스	1. 데이터베이스 시스템 개요 2. 관계형 데이터베이스 3. 데이터베이스 설계 4. 데이터베이스 질의처리 5. 트랜잭션 관리
6주차 (2월 16일)		
7주차 (2월 23일)	자료구조	1. 배열과 선형 구조 2. 연결 리스트 구조 3. 스택과 큐 4. 트리와 그래프 5. 정렬과 검색
8주차 (3월 1일)		
9주차 (3월 8일)	컴퓨터네트워크/정보보안	1. 네트워크 개요 2. 통신 기술 3. 네트워크 프로토콜 4. 네트워크 보안 5. 정보보호 6. 사이버 윤리
10주차 (3월 15일)		
11주차 (3월 22일)	프로그래밍 언어론	1. 기본 개념, 구문 및 구현기법 2. 변수, 바인딩, 식, 제어문 및 데이터 유형 3. 영역, 수명 및 기억장소 배당 4. 부 프로그램
12주차 (3월 29일)	소프트웨어공학	1. 계획 2. 요구분석 3. 설계 4. 구현 및 테스트

2. 심화과정(3개월)

- 개강 및 시간 : 4월 5일(13:00 ~ 20:00)
- 교재 : 심화과정-I / II / III(2020년도 개정판, 배움 출판사)

<일정표>

주차	과목	내용
1주차 (4월 5일)	컴퓨터구조	1. 연산장치 2. 중앙처리장치 3. 제어장치 4. 기억장치 5. 입출력장치 6. 병렬 컴퓨터
2주차 (4월 12일)		
3주차 (4월 19일)	운영체제	1. 운영체제 개요 2. 프로세스 관리 3. 기억장치 관리 4. 파일시스템 5. 입출력과 보조기억장치
4주차 (4월 26일)		
5주차 (5월 3일)	데이터베이스	1. 데이터베이스 시스템 개요 2. 관계형 데이터베이스 3. 데이터베이스 설계 4. 데이터베이스 질의처리 5. 트랜잭션 관리
6주차 (5월 10일)		
7주차 (5월 17일)	자료구조 알고리즘 이산구조	1. 알고리즘 개념 2. 알고리즘 설계원리 3. 그래프 알고리즘 4. 정렬 알고리즘 5. 집합, 논리, 증명 6. 관계와 함수 7. 그래프 8. 트리
8주차 (5월 24일)		
9주차 (5월 31일)		
10차 (6월 7일)	컴퓨터네트워크	1. 네트워크 개요 2. 통신 기술 3. 네트워크 프로토콜 4. 네트워크 보안
11주차 (6월 14일)		
12주차 (6월 21일)	컴파일러 입문	1. 정규 문법과 정규 표현 2. context-free 문법 3. 구문 분석 4. LL 구문분석
13주차 (6월 28일)	인공지능	1. 인공지능의 개요 2. 탐색을 통한 문제해결 3. 논리적 에이전트 4. 인공지능 응용 사례

3. C언어 특강(2019년 개정)

- 교재 : C언어 특강(채움 출판사)
- 강의 방식 : 캠퍼시아에 의한 음성강의

<일정표>

회차	내용
1강	연산자와 수식
2강	제어문-1
3강	제어문-2
4강	적중문제-1
5강	적중문제-2
6강	적중문제-3
7강	함수-1
8강	함수-2
9강	함수-3
10강	기억클래스
11강	배열과 포인터-1
12강	배열과 포인터-2
13강	배열과 포인터-3
14강	문자열 함수
15강	구조체와 공용체-1
16강	구조체와 공용체-2
17강	적중문제-1
18강	적중문제-2
19강	적중문제-3
20강	적중문제-4
21강	적중문제-5
22강	적중문제-6
23강	적중문제-7
24강	기출문제-1
25강	기출문제-2
26강	기출문제-3
27강	기출문제-4
28강	기출문제-5
29강	기출문제-6
30강	기출문제-7

4. 기출문제 분석반(2개월)

- 개강 및 시간 : 3월 6일(13:00 ~ 19:00)
- 교재 : 기출문제 분석집(더채움 출판사)

<일정표>

주차	과목
1주차 (3월 6일)	논리회로
2주차 (3월 13일)	컴퓨터구조
3주차 (3월 20일)	운영체제
4주차 (3월 27일)	데이터베이스
5주차 (4월 3일)	자료구조
6주차 (4월 10일)	
7주차 (4월 17일)	컴퓨터네트워크
8주차 (4월 24일)	프로그래밍 언어론

5. 적중 문제풀이반(3개월)

- 개강 및 시간 : 7월 5일(13:00 ~ 19:00)
- 교재 : 적중 문제풀이-I / II(더채움 출판사)

<일정표>

주차	과목
1주차 (7월 5일)	논리회로
2주차 (7월 12일)	컴퓨터구조
3주차 (7월 19일)	운영체제 데이터베이스
4주차 (7월 26일)	
5주차 (8월 2일)	
6주차 (8월 9일)	자료구조
7주차 (8월 16일)	알고리즘과 이산구조
8주차 (8월 23일)	컴퓨터네트워크
9주차 (8월 30일)	프로그래밍 언어론
10주차 (9월 6일)	C언어
11주차 (9월 13일)	정보통신윤리와 인공지능
12주차 (9월 20일)	소프트웨어공학

6. 최종 모의고사반 및 마무리 특강(2개월)

- 개강 및 시간 : 9월 27일(10:40 ~ 18:00)
- 모의고사 출제 : 교과 내용학(송광진), 교과 교육학(장순선)
- 교재 : 특수 프린트물

<일정표>

날짜	회차
9월 27일	최종 모의고사 1회
10월 4일	최종 모의고사 2회
10월 11일	최종 모의고사 3회
10월 18일	최종 모의고사 4회
10월 25일	최종 모의고사 5회
11월 1일	최종 모의고사 6회
11월 8일	최종 모의고사 7회
11월 15일	최종 모의고사 8회

2020년도 송광진.장순선 정보컴퓨터 스터디 계획안

1. 스터디 목적

- 1) 기출문제 분석을 통한 학습영역과 출제방향 파악
- 2) 보다 효과적 학습방법 터득과 단기간에 자신의 실력향상
- 3) 2020년에 반드시 합격하는 것을 최종 목표함

2. 스터디 대상 : 2020년도 연간 패키지(All In One) 수강 신청한 직장생과 인강생

3. 스터디 룸 장소 : 상도역 휴엔하임 오피스텔 1020호

4. 스터디 시작일 : 2020년 1월 15부터 팀별로 시작

5. 스터디 룸의 환경

- 1) 전공서적(기본서) 배치 : 각 과목별 4권씩
- 2) 6명 규모의 테이블과 의자 배치
- 3) 화이트 보드 설치
- 4) 컴퓨터 / 복합기 / 복사기 배치(복사, 프린트, 스캔 가능)
- 5) 냉난방 완비 / 냉장고 배치 / 취사 가능

6. 스터디 룸 운영방식

- 1) 팀당 주 1회 진행을 기본 원칙으로함(팀별 조정가능)
- 2) 팀별 4~5명과 팀장 1명을 기본 원칙으로함(팀별 조정가능)
- 3) 팀별 스터디 방식과 내용, 시간 등은 팀별로 상의 후 결정

7. 스터디 룸의 일정표(샘플입니다)

	월요일	화요일	수요일	목요일	금요일	토요일	일요일
오전-오후팀 (9시~18시)	A팀	B팀	C팀	D팀	E팀	F팀	G팀
저녁팀 (19시~22시)	H팀		I팀		J팀		

- * 12월말까지 스터디 신청서를 받아 1월 두 번째 주부터 진행할 예정입니다.
- * “스터디를 신청서”의 양식을 다운 받아 작성 후 이메일(skj7574@naver.com)로 제출바랍니다.
- * 일괄 신청을 받은 후 각 팀원 간에 호흡이 맞는 최상의 팀이 구성되도록 최선을 다할 것입니다.
- * 보다 세부적 사항들은 각 팀별 개별모임에서 상의하도록 하겠습니다.

스터디(Study) 신청서

성 명		직강 수강번호 또는 인강 수강아이디	
연락처		응시 예상지역	
나이		대학교(학과)	
임용시험 응시여부(최근)	없음 있음	내용학(실력)	상 중 하
직장여부	없음 있음	졸업 후 공백	년
스터디 가능 팀 (A ~ J팀)	1.	2.	3.
스터디 방식	기본서 중심	강의내용 중심	기타()
스터디 인원		스터디 시간	
기타 사항 (스터디에 대한 개인 의견 등)			